**RYTHME ET BOULET**

Nombre d'élèves : 1 à 6

Matériel : PDF "règle de jeu"

PDF "cartes des chiffres en italien"

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

* **But du jeu :**

**Il s'agit de jouer au "Rythme & Boulet" revisité avec des chiffres en italien.**

* **Déroulement :**

1. **Réunir les élèves autour d'une table et leur présenter les chiffres en italien. Mettre ensuite à disposition la pioche de cartes en italien.**
2. **Chaque élève pioche une carte contenant un chiffre en italien et la pose devant lui. L'adulte s'assure que chacun identifie les cartes posées devant les élèves.**
3. **Tous les élèves commencent à taper dans les mains s'alignant ensemble sur le rythme de la chanson "We will rock you". Autrement dit, chaque personne tape deux fois dans les mains sous la table et une fois au-dessus de la table. Et ainsi de suite.**
4. **L'élève désigné-e pour débuter la partie commence à jouer. L'élève tape deux fois sur ses genouxs et, à la place de taper une troisième fois, l'élève prononce le chiffre en italien qui est sous ses yeux, puis, l'élève retape deux fois sur chez genoux et prononce le chiffre en italien appartenant à une autre personne en lui indiquant que c'est à son tour de jouer.**

**(Durant ce temps, les élèves continuent à taper dans les mains soutenant le rythme de la chanson mentionnée.)**

1. **Ensuite, c'est l'élève suivant-e qui tape deux fois sur ses genoux, prononce son chiffre en italien, tape deux fois sur ses genoux et prononce un chiffre en italien appartenant à une autre personne. Et ainsi de suite.**
2. **Le jeu s'arrête si un-e élève ne suit pas la cadence. L'élève qui perd le moins de parties est la personne qui remporte le jeu.**

**Conseil : réaliser quelques parties d'essai pour habituer les élèves au concept du jeu.**